

Design digitaler Schaltkreise Einführung

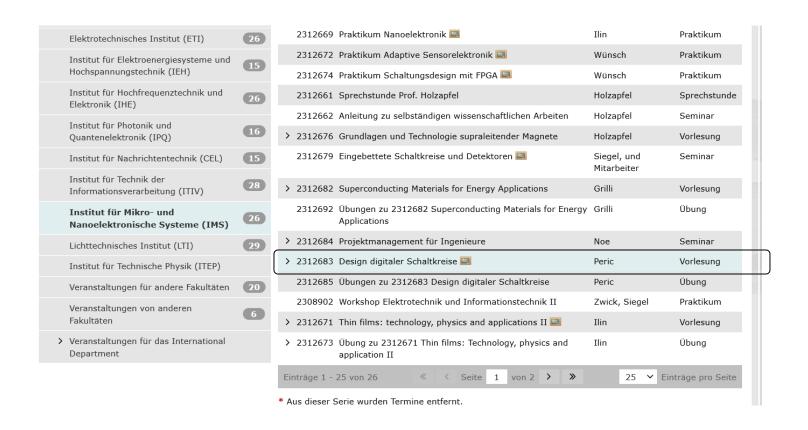
DDS



- Thema: Digitales Chipdesign
- Übungen
 - Digitales Chipdesign (Theorie (dienstags), Softwaretools und praktische Arbeit)
- Vorlesungen
 - Struktur und Funktionsweise digitaler Schaltungen (Analyse eines Designs)
- Vorlesungsmaterial online
 - normalerweise zwei getrennte Dateien: Folien und Text
- HTML Seiten Material zu Übungen
 - Theorie und Aufgaben mit Anleitungen
- Haupttermin Übungen
 - donnerstags zwischen 14 und 17 Uhr am Institut IMS (Westhochschule, CIP Pool Raum im ersten Stock, rechts)
- 3 Übungsaufgaben, 4 Termine
- Möglichkeit: Übungen als Blockkurs am IPE (CN)
- ILIAS Kurs: Design Digitaler Schaltkreise
- Übungsgruppe A: Termine 16.5. 6.6. 27.6. 11.7.
- Übungsgruppe B: Termine 23.5. 13.6. 4.7. 18.7.
- Übungsgruppe C (maximal 10): Blockkurs, 3 Tage, nach Vereinbarung
- Prüfung mündlich, mehrere Termine im August, September und Oktober



- Email Adresse:
- ivan.peric@kit.edu



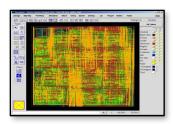


- Design digitaler IC-s
- Transistoren: erzeugen 1 und 0 Signale, Logische Gatter, Systeme
- Fully Customised Design: jede Schaltung wird für die gegebene Anwendung entworfen, um die Performanz zu optimieren. Schaltungen werden als Schaltplan beschrieben
- Semi Customised: Logische Schaltung ist in einer Computer-Sprache definiert, Schaltplan wird dann automatisch generiert. Der Schaltplan verwendet fertige Bauteile, logische Gatter



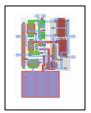




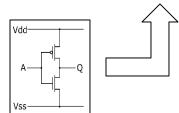


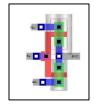






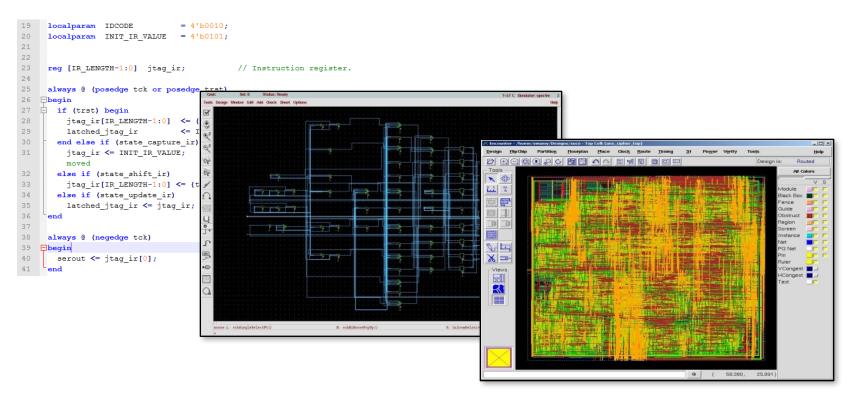






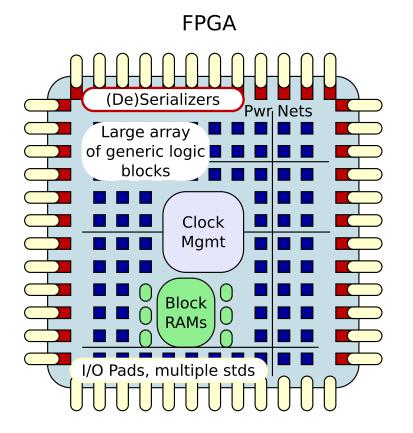


- Digitale Schaltungen werden in komplexen "System on Chips" verwendet. Beispiele sind Mikroprozessoren. Die Zahl von logischen Funktionen ist oft einige hundert Millionen bis Milliarden
- Dieser Kurs: Semi Custom design
- Aufgabe 1: Design und Simulation mithilfe von Beschreibungssprache Verilog
- Aufgabe 2: Automatische Schaltungsimplementierung auf einem Chip (ASIC),





- FPGAs sind konfigurierbare ASICs, welche viele fertige Hardware-ressourcen haben (z.b. Mikroprozessor)
- ASIC ist wie ein leeres Zeichnungsblatt, der Designer muss alle Komponenten entwerfen.



ASIC

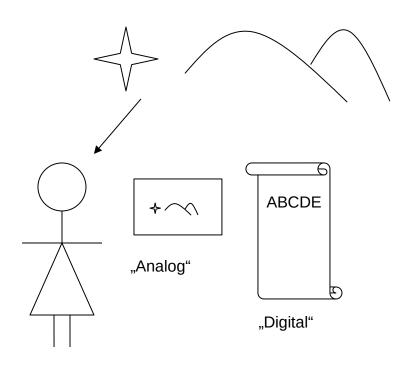
ASIC Design starts with a blank tableau

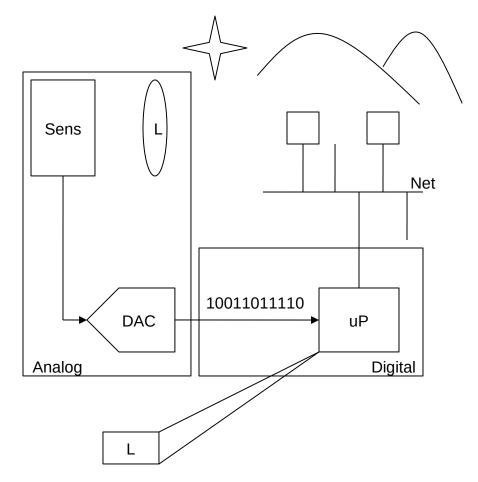
You need to add the components you need/want

Analog vs. Digital



- Wir leben in einer analogen Welt alle 'Messgrößen' unserer Umwelt (Licht, Töne, Temperatur, elektrische Spannungen, Druck etc..) sind analog
- Aber: Information war und ist oft "digital" gespeichert und bearbeitet







- Vorteile von digitaler Datenverarbeitung
- Schaltungen und Geräte sind kleiner und flexibler
- Mathematische Operationen mit Bits sind einfacher zu realisieren als mit analogen Größen
- Rauschen beeinträchtigt ein digitales Signal weniger falls Rauschen unter einer schwelle liegt -> keine Störung
- CMOS Transistoren (geeignet für digitale Schaltungen) sind deutlich kleiner als bipolare Transistoren (geeignet für analoge Schaltungen)
- Digitales Signal ist an sich verlustbehaftet (Quantisierungs- und Abtastfehler)
- Digitale Signalbearbeitung ist nie in Echtzeit
- Alle digitalen Komponenten sind im Grunde analog
- Schnittstellen zwischen uns und digitalen Geräten sind analog



- Ein/e Digital-Chipdesigner/in braucht die folgenden theoretischen Kenntnisse:
- Sie/er sollte die Werkzeuge benutzen können
- Ungefähr wissen wie die Schaltung auf dem Chip aussieht, die einem Code entspricht (auch ohne Software-Tools zu starten)
- Einige Standardschaltungen (als Code und als Schaltung) kennen (Statemaschine, Serialisierer, Phasendetektor, FIFO, RAM...)

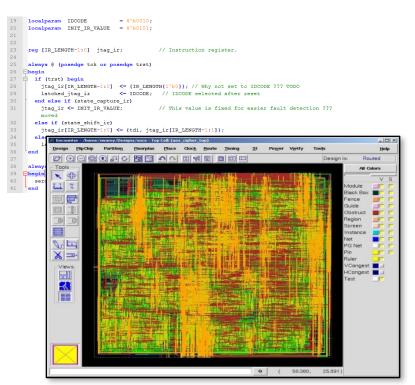


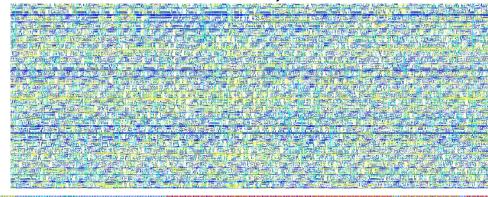


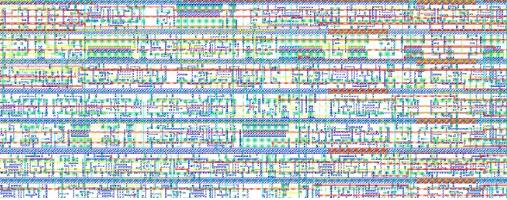




- Ein/e Digital-Chipdesigner/in braucht die folgenden theoretischen Kenntnisse:
- Sie/er sollte die Werkzeuge benutzen können
- Ungefähr wissen wie die Schaltung auf dem Chip aussieht, die einem Code entspricht (auch ohne Software-Tools zu starten)
- Einige Standardschaltungen (als Code und als Schaltung) kennen (Statemaschine, Serialisierer, Phasendetektor, FIFO, RAM...)









- 23.4. (introduction) x
- 30.4. (cmos inverter) x
- 7.5. (gates mux 47f, dff 20f)
- 14.5. (verilog)
 16.5. cnt simu
- 21.5. (statemachine 30f, codierer 28f)
 23.5. cnt simu
- 28.5. (x) 30.5. (Feiertag)
- 4.6. (setup&hold 30f, synthesis 10f)6.6. synthesis
- 11.6. (place and route)
 13.6. synthesis
- 18.6. (p&r advanced) 20.6. (Feiertag)
- 25.6. (tbd) 27.6. p&r
- 2.7. (memories) 4.7. p&r
- 9.7. (data transfer)
 11.7. p&r
- 16.7. (tbd) 18.7. p&r
- 23.7. (questions) 25.7.